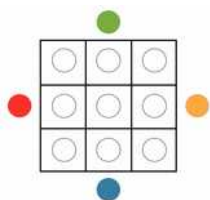
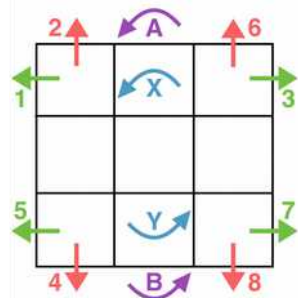


RUBIK'S CUBE

Configuration cube
(Face blanche repère)

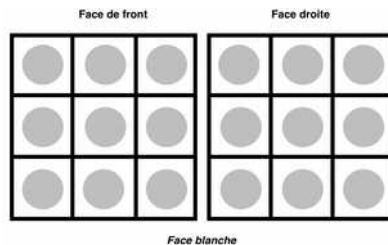


Mouvements combinaisons
(Face blanche orientée vers le bas)



- 1, 3, 5, 7 mouvements horizontaux
- 2, 4, 6, 8 mouvements verticaux
- A, B mouvements de rotation face de front
- X, Y mouvements de rotation face opposée

Repères mouvements combinaisons
(Face blanche toujours orientée vers le bas)

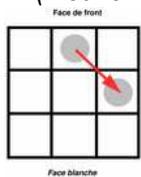


1) Face blanche

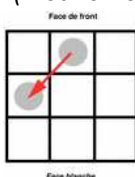
Faire la première face « blanche », avec la couronne de couleur et les centres de couleurs alignés. (Pas de combinaisons particulières)

2) Deuxième couronne

16383A1B (Mouvement droit)



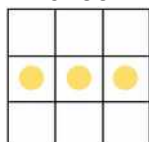
32141B3A (Mouvement gauche)



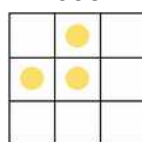
3) Croix opposée (3 configurations possibles)

Cube face blanche orientée vers le bas pour effectuer les mouvements.

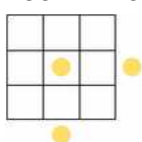
B6183A



B1638A



B6183AX1432Y



4) Orienter les coins

Cube face blanche orientée vers le bas pour effectuer les combinaisons.



61816118



8B6Y8A6X



633836367811658118



63383638363383638



63383638



887811658118



8A6Y8B6X

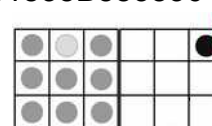


618163816118

5) Placer les coins

Aligner les coins placés, pivoter d'1/4 à gauche, faire la combinaison suivante pour placer les coins.

61838B88383618A



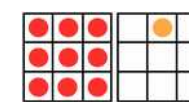
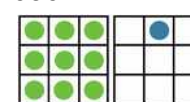
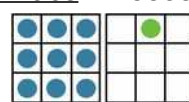
Placer le cube pour voir le coin « vert orange », faire la combinaison suivante pour placer les coins.

B6383618A61838B6A

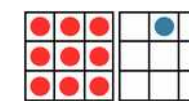
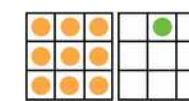
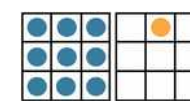
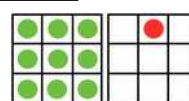


6) Placer les arêtes

1 face => 883836161636



1 face => 441412323212



Aucune face => 88447884411884478844



Aucune face => 183636163816188381

